



# Zbirnik in simulator CPU

oznaka vrstice

ukaz (mnemonik)

oz:    lda a ← **simbolična oznaka**  
      add a    (spremenljivka)  
      jmp oz

**a    db   5** ← **direktiva**  
                  (določi spremenljivko)

Prevedena zbirniška koda:

```
0=> lda & x"03",  
1=> add & x"03",  
2=> jmp & x"01",  
3=> x"005"
```

