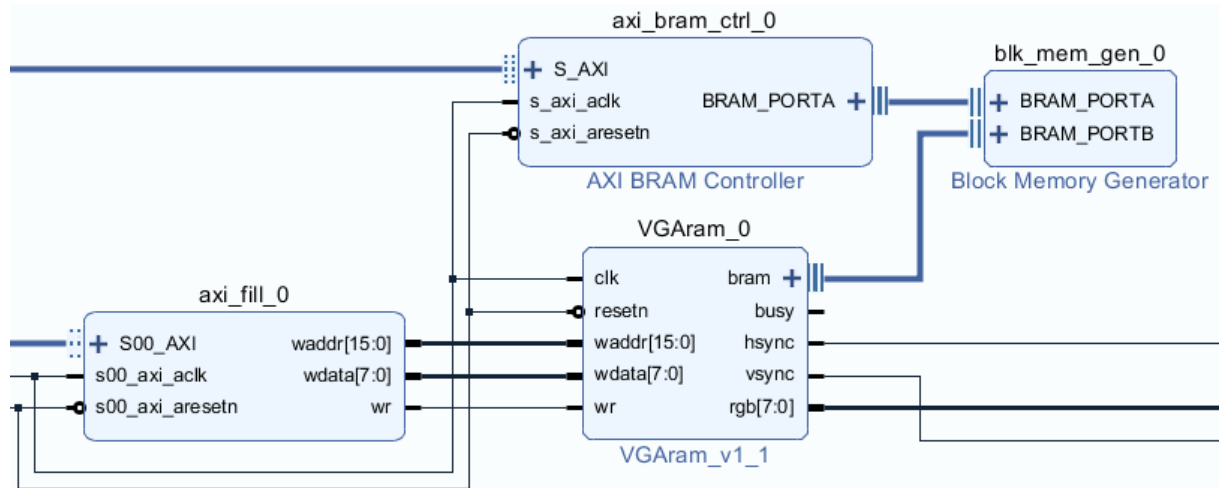


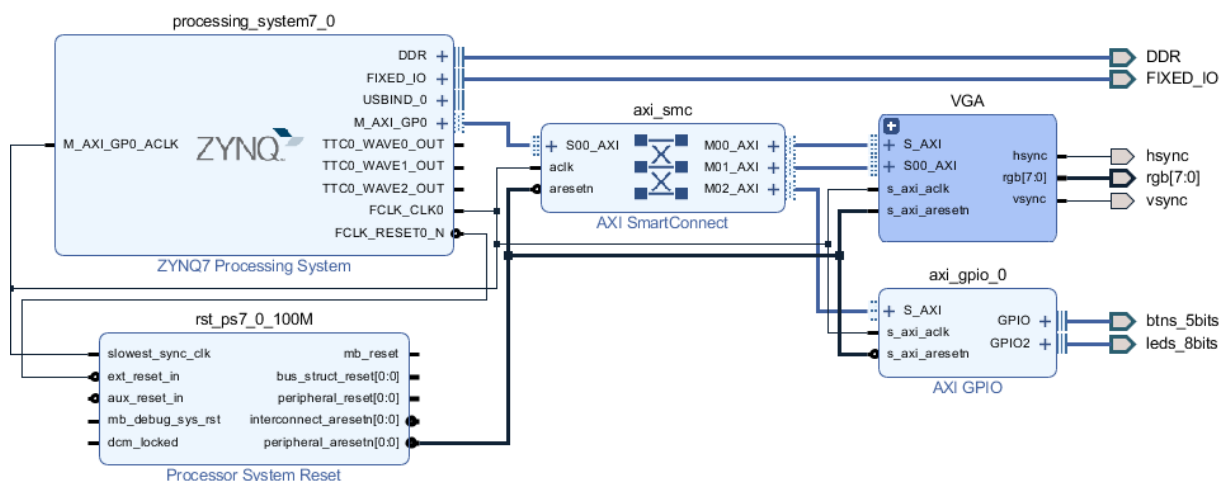
5. vaja: Komponenta za pisanje v pomnilnik

1. Odpri projekt in blokovni diagram iz prejšnje vaje in z dvoklikom na komponento VGArum nastavi prikaz priključkov za pisanje vrednosti v pomnilnik (kljukica na Use WR).
2. Dodaj v projekt IP komponento axi_fill. Najprej uredi repozitorij: odpakiraj datoteke in jih prenesi v lokalno mapo IP ter nastavi pot v Settings > IP > Repository, nato dodaj axi_fill na diagram in jo poveži z VGArum:



Prikazane komponente prestavi v nov blok, da bo shema bolj pregledna: desni klik na prazen prostor, Create Hierarchy, določi ime (npr. VGA) in v nov blok povleci komponente.

3. Dodali bomo še povezavo na tipke in LED na razvojnem sistemu. Dodaj knjižnično komponento **AXI GPIO**. Z dvoklikom na komponento nastavi lastnosti:
 - o GPIO: btns 5bits
 - o GPIO2: leds 8bits



4. Prevedi sistem in napiši aplikacijo za preizkus prikazovanja kvadratov.